Xây dựng class DoDai để đo độ dài một vật, class này phải có 2 thuộc tính:

+ met: số mét

+ centimet: số centimet, chú ý là 1 mét có độ dài bằng 100 centimet

+ cho sẵn hàm quy đổi có tác dụng quy đổi số mét sang centimet khi số centimet lớn hơn hoặc bằng 100 như sau:

void chuanHoa() {

met = met + centimet / 100;

centimet = centimet % 100;

}

1. (1 điểm) quá tải (overload) toán tử cộng (+) hai biến kiểu DoDai, chú ý kết quả phải là kiểu DoDai và rút gọn để đảm bảo số centimet nhỏ hơn 100

2. (0.5 điểm) tạo một biến static tên là count thực hiện chức năng đếm số biến DoDai được tạo ra trong chương trình, mỗi khi một biến DoDai được tạo ra thì count cần tăng thêm 1

3. (0.5) viết một hàm là bạn của class DoDai tên là "getMax", nó nhận vào 2 biến DoDai và trả lại đối tượng có độ dài lớn hơn, nếu 2 biến có độ dài ngang nhau thì trả lại biến đầu tiên

Chú ý: không bắt buộc viết hàm main